

CORRIGÉ DU CONTRÔLE FINAL

Problème 1 : intersection de courbes (6 pts)

Le but de ce problème est de résoudre dans \mathbf{R}^2 le système non linéaire

$$(S) : \begin{cases} x^3 + (-y^4 - y^2 + 2y + 7)x - y^3 + 3y^2 - 4 = 0 \\ x^2 - (y + 1)x - y^2 + 4y - 4 = 0 \end{cases}$$

1. Donner la décomposition en facteurs irréductibles de $\mathbf{R}[X]$ des polynômes

$$R = X^4 - X^2 - 12 \quad \text{et} \quad S = X^3 - 17X + 16.$$

On peut voir R comme un polynôme de degré 2 en X^2 dont les racines sont 4 et -3 . Donc $R = (X^2 - 4)(X^2 + 3)$. Le polynôme $X^2 + 3$ est de degré 2 sans racine réelle est donc irréductible dans $\mathbf{R}[X]$. Ce n'est pas le cas de $X^2 - 4$ et on obtient ainsi la décomposition de R dans $\mathbf{R}[X]$: $R = (X - 2)(X + 2)(X^2 + 3)$.

Le polynôme S a une racine évidente : 1. On le factorise : $S = (X - 1)(X^2 + X - 16)$. On cherche les racines de $X^2 + X - 16$ et on obtient la décomposition de S dans $\mathbf{R}[X]$: $S = (X - 1)(X - \frac{-1+\sqrt{65}}{2})(X - \frac{-1-\sqrt{65}}{2})$.

2. Soit y un réel et considérons les polynômes de $\mathbf{R}[X]$

$$P = X^3 + (-y^4 - y^2 + 2y + 7)X - y^3 + 3y^2 - 4 \quad \text{et} \quad Q = X^2 - (y + 1)X - y^2 + 4y - 4.$$

Écrire la division euclidienne de P par Q .

La division de P par Q est : $P = (X + y + 1)Q - xR(y)$.

3. En déduire que si $(x, y) \in \mathbf{R}^2$ est solution du système (S) , alors $x = 0$ ou $R(y) = 0$.

Si (x, y) est solution du système, alors cela signifie que $P(x) = 0$ et $Q(x) = 0$. D'après l'égalité obtenue dans la question précédente, on en déduit que $xR(y) = 0$. Donc $x = 0$ ou $R(y) = 0$.

4. Déterminer toutes les solutions (x, y) réelles du système (S) .

On connaît les racines réelles de R : 2 et -2 . Donc si (x, y) est solution de (S) , alors $x = 0$ ou $y = 2$ ou $y = -2$. Il faut alors dans chaque cas déterminer les valeurs possibles de l'autre paramètre.

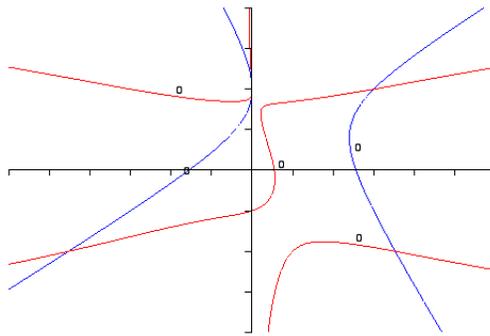
Si $x = 0$, le système devient $\begin{cases} -y^3 + 3y^2 - 4 = 0 \\ -y^2 + 4y - 4 = 0 \end{cases}$ L'unique solution de la seconde équation est $y = 2$ et on peut vérifier que c'est également une solution de la première équation. Donc $(0, 2)$ est solution de (S) .

Si $y = 2$, le système devient $\begin{cases} x^3 - 9x = 0 \\ x^2 - 3x = 0 \end{cases}$. Les solutions de ces deux équations sont $x = 0$ et $x = 3$. Donc $(0, 2)$ et $(3, 2)$ sont solutions de (S) .

Si $y = -2$, le système devient $\begin{cases} x^3 - 17x + 16 = 0 \\ x^2 + x - 16 = 0 \end{cases}$ On reconnaît le polynôme S est l'un de ses diviseurs. Les racines communes à ces deux polynômes sont $r_1 = \frac{-1+\sqrt{65}}{2}$ et $r_2 = \frac{-1-\sqrt{65}}{2}$. Donc $(r_1, -2)$ et $(r_2, -2)$ sont solutions de (S) .

Conclusion : le système possède 4 solutions réelles : $(0, 2)$, $(3, 2)$, $(r_1, -2)$ et $(r_2, -2)$. (Cela correspond bien à ce qu'on peut visualiser sur la figure.)

Remarque (inutile pour la résolution de l'exercice) : résoudre le système (S) revient à déterminer les points d'intersection des courbes suivantes.



Problème 2 : le groupe orthogonal

Soit $n \in \mathbf{N}^*$. On note $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ l'ensemble des matrices carrées de taille n à coefficients réels. On note $\mathcal{G}l_n(\mathbf{R})$ l'ensemble des matrices inversibles de $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$. On rappelle que c'est un groupe pour la multiplication des matrices.

On dit qu'une matrice $M \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ est orthogonale si le produit de M et de sa transposée est égal à la matrice identité : ${}^tMM = M{}^tM = I_n$. On note $\mathcal{O}_n(\mathbf{R})$ l'ensemble des matrices orthogonales de $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$.

Le but de ce problème est d'étudier les propriétés des matrices orthogonales.

I. Généralités (4 pts)

1. Montrer qu'une matrice orthogonale est inversible et préciser son inverse.

Soit $M \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$. Alors par définition ${}^tMM = M{}^tM = I_n$. On en déduit que M est inversible et que son inverse est égale à sa transposée : $M^{-1} = {}^tM$.

2. Montrer que l'ensemble des matrices orthogonales est un sous-groupe de $(\mathcal{G}l_n(\mathbf{R}), \times)$.

– Montrons que le produit de deux matrices orthogonales est encore une matrice orthogonale : soient M et N dans $\mathcal{O}_n(\mathbf{R})$. Montrons que $MN \in \mathcal{O}$: ${}^t(MN)(MN) = (MN)({}^t(MN)) = I_n$.

On a ${}^t(MN)(MN) = {}^tN{}^tMMN$. or $M, N \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$, donc ${}^tMM = I_n$ et ${}^tNN = I_n$.

Ainsi ${}^t(MN)(MN) = {}^tNI_nN = {}^tNN = I_n$. On montre de même que $(MN)({}^t(MN)) = I_n$ et on peut conclure que $MN \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$.

– Montrons que $I_n \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$: ${}^tI_nI_n = I_nI_n = I_n$ et de même $I_n{}^tI_n = I_n$ donc $I_n \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$.

– Montrons que l'inverse d'une matrice orthogonale est orthogonale : soit $M \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$.

On a vu que $M^{-1} = {}^tM$. Et on a ${}^t({}^tM){}^tM = M{}^tM = I_n$ et de même ${}^tM({}^t({}^tM)) = I_n$. Donc $M^{-1} = {}^tM \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$.

On déduit de tout cela que $\mathcal{O}_n(\mathbf{R})$ est un sous-groupe de $(\mathcal{G}l_n(\mathbf{R}), \times)$.

3. Soit $M \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$. Notons C_1, \dots, C_n les colonnes de la matrice M .

Montrer que les vecteurs C_1, \dots, C_n forment un repère orthonormé, c'est-à-dire :

$$\forall i \neq j, \quad \langle C_i | C_j \rangle = 0 \quad \text{et} \quad \forall i, \quad \langle C_i | C_i \rangle = 1,$$

où $\langle C_i | C_j \rangle$ désigne le produit scalaire usuel de deux vecteurs de \mathbf{R}^n .

Cette propriété justifie le nom donné à ces matrices.

Il suffit d'expliciter le produit matriciel ${}^tMM = I_n$. On rappelle que le coefficient (i, j) de la matrice AB est obtenu en faisant le produit scalaire de la ligne i de A par la colonne j de B . Ici, les lignes de tM sont égales aux colonnes de M . Et le résultat du produit est égal à I_n . Donc si $i \neq j$, le produit scalaire de la ligne i de tM (donc de la colonne i de M) par la colonne j de M vaut 0. Et de même si $i = j$ le produit scalaire de la colonne i par elle-même est égal à 1.

On en déduit bien que les colonnes de M forment un repère orthonormé de \mathbf{R}^n .

Remarque : en raisonnant avec $M{}^tM = I_n$ on montre également que les lignes de M forment un repère orthonormé.

II. Groupe orthogonal et isométries (9 pts)

On rappelle qu'une application linéaire φ de \mathbf{R}^n vers \mathbf{R}^n est représentée par une matrice $M_\varphi : \forall X \in \mathbf{R}^n, \varphi(X) = M_\varphi X$.

On peut alors montrer que le groupe orthogonal $\mathcal{O}_n(\mathbf{R})$ est l'ensemble des matrices représentant les isométries de \mathbf{R}^n ayant 0 pour point fixe.

Nous ne démontrerons pas ce résultat et nous contenterons de traiter des exemples dans le plan et l'espace.

1. Fixons $n = 2$. Les isométries du plan ayant 0 pour point fixe sont les rotations de centre 0 et les symétries orthogonales dont l'axe passe par 0.

(a) Rappeler l'écriture complexe de la rotation R_θ de centre 0 et d'angle $\theta \in \mathbf{R}$ et de la symétrie S_θ dont l'axe est la droite passant par 0 et formant un angle θ avec l'axe des abscisses.

$$R_\theta : z \mapsto e^{i\theta} z \text{ et } S_\theta : z \mapsto e^{2i\theta} \bar{z}.$$

(b) Passer en notation algébrique et écrire ces applications sous la forme $(x, y) \mapsto R_\theta(x, y)$ et $(x, y) \mapsto S_\theta(x, y)$.

Écrivons z sous forme algébrique : $z = x + iy$. Alors $R_\theta(x + iy) = (\cos \theta + i \sin \theta)(x + iy) = (\cos \theta x - \sin \theta y) + i(\sin \theta x + \cos \theta y)$. Ainsi vue dans \mathbf{R}^2 , l'application R_θ devient $(x, y) \mapsto (\cos \theta x - \sin \theta y, \sin \theta x + \cos \theta y)$.

De même $S_\theta(x + iy) = (\cos(2\theta) + i \sin(2\theta))(x - iy) = (\cos(2\theta)x + \sin(2\theta)y) + i(\sin(2\theta)x - \cos(2\theta)y)$. $S_\theta : (x, y) \mapsto (\cos(2\theta)x + \sin(2\theta)y, \sin(2\theta)x - \cos(2\theta)y)$.

(c) Donner les matrices de ces applications linéaires et vérifier qu'elles sont bien orthogonales.

La matrice de l'application linéaire R_θ est $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$. On calcule le produit avec sa matrice transposée :

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(On remarque que la transposée est la matrice de la rotation $R_{-\theta}$ et c'est bien l'inverse de R_θ .) On en déduit que cette matrice est orthogonale.

De même la matrice de S_θ est $\begin{pmatrix} \cos(2\theta) & \sin(2\theta) \\ \sin(2\theta) & -\cos(2\theta) \end{pmatrix}$. On peut là encore vérifier que le produit de cette matrice par sa transposée est égal à la matrice I_2 . Cette matrice est donc orthogonale. (On remarque qu'étant symétrique, elle est égale à sa transposée. Cela est logique car une symétrie est égale à son application inverse.)

D'après ce qui a été dit au début de cette partie, l'ensemble $\mathcal{O}_2(\mathbf{R})$ est alors l'ensemble de toutes ces matrices.

2. Fixons maintenant $n = 3$ et considérons la matrice orthogonale $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \end{pmatrix}$.

Notre objectif est de décrire l'isométrie de \mathbf{R}^3 correspondant à A .

- (a) Calculer A^4 .

On trouve $A^4 = I_3$.

- (b) Trouver un vecteur colonne $X_1 = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ non nul tel que $AX_1 = X_1$.

Résoudre $AX_1 = X_1$ revient à résoudre le système $\begin{cases} \frac{x}{2} + \frac{y}{2} - \frac{\sqrt{2}z}{2} = x \\ \frac{x}{2} + \frac{y}{2} + \frac{\sqrt{2}z}{2} = y \\ \frac{\sqrt{2}x}{2} - \frac{\sqrt{2}y}{2} = z \end{cases}$. Ce sys-

tème a une infinité de solutions (leur ensemble forme une droite de \mathbf{R}^3). Une solution non nulle est par exemple $X_1 = (1, 1, 0)$.

- (c) Soient $X_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}$ et $X_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ +1 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}$.

Vérifier que les vecteurs X_1, X_2 et X_3 sont deux à deux orthogonaux.

On calcule les produits scalaires et on obtient $\langle X_1 | X_2 \rangle = \langle X_1 | X_3 \rangle = \langle X_2 | X_3 \rangle = 0$. On a bien l'orthogonalité de ces trois vecteurs.

- (d) Calculer AX_2 et AX_3 et exprimer les résultats en fonction de X_2 et X_3 .

On trouve $AX_2 = X_3$ et $AX_3 = -X_2$.

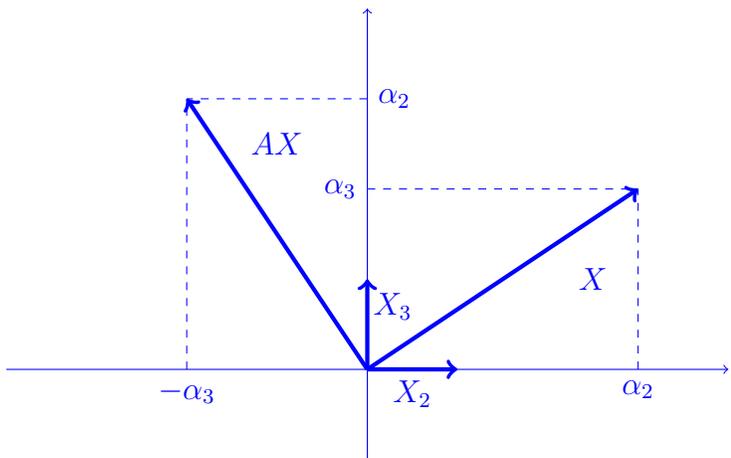
- (e) On se place dans le plan dirigé par les vecteurs X_2 et X_3 . Tout vecteur X de ce plan peut s'écrire sous la forme $\alpha_2 X_2 + \alpha_3 X_3$. Exprimer alors AX en fonction de X_2 et X_3 .

On utilise simplement la distributivité du produit matriciel : $AX = A(\alpha_2 X_2 + \alpha_3 X_3) = \alpha_2 AX_2 + \alpha_3 AX_3 = \alpha_2 X_3 - \alpha_3 X_2$.

- (f) Toujours en se plaçant dans ce plan, représenter (de manière quelconque) le repère orthogonal donné par X_2 et X_3 . Placer un vecteur X quelconque. Représenter ses coordonnées α_2 et α_3 dans le repère et représenter le vecteur AX .

Comment obtient-on géométriquement AX à partir de X ?

Avant de tracer la figure, on rappelle que les vecteurs X_2 et X_3 sont orthogonaux et on remarque qu'ils sont de même norme. Le plan dirigé par ces vecteurs peut donc être représenté ainsi.



On reconnaît finalement que AX est obtenu en faisant tourner le vecteur X d'un angle $\frac{\pi}{2}$ dans ce plan.

- (g) En tenant maintenant compte du vecteur X_1 laissé invariant par la multiplication par A , reconnaître l'isométrie de l'espace \mathbf{R}^3 représentée par la matrice A .

Le raisonnement est le même que ci-dessus. Tout vecteur de \mathbf{R}^3 possède des coordonnées dans le repère (X_1, X_2, X_3) . Comme X_1 est laissé invariant par la multiplication par A , sa coordonnée restera inchangée. Les coordonnées en X_2 et X_3 ont été étudiées ci-dessus. Finalement la multiplication par A laisse l'axe dirigé par X_1 invariant et est une rotation dans le plan orthogonal à cet axe. L'isométrie correspondant à A est la rotation d'angle $\frac{\pi}{2}$ autour de l'axe dirigé par X_1 (c'est-à-dire de la droite d'équation $x = y$).

III. Diagonalisation des matrices symétriques (4 pts)

On admet le théorème suivant.

Si $S \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ est une matrice symétrique, alors il existe dans $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ une matrice orthogonale P et une matrice diagonale D telles que $S = PDP^{-1}$.

Autrement dit, une matrice symétrique est toujours diagonalisable dans un repère orthonormé.

- Démontrer la réciproque de ce théorème.

Soit $S \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$. Supposons qu'il existe $P \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$ et D une matrice diagonale telles que $S = PDP^{-1}$. Montrons que S est une matrice symétrique, *i.e.* ${}^tS = S$.

On a ${}^tS = {}^t(PDP^{-1}) = {}^tP^{-1}{}^tD{}^tP^{-1}$. Or D est une matrice diagonale. En particulier elle est symétrique et ${}^tD = D$. De plus P est orthogonale, donc $P^{-1} = {}^tP$ et ${}^tP^{-1} = {}^t({}^tP) = P$. Finalement ${}^tS = PDP^{-1}$, donc ${}^tS = S$ et S est symétrique.

- Soient $S = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & -3 \\ -1 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \\ -3 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ et $P = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$.

Remarquer que $P \in \mathcal{O}_n(\mathbf{R})$ puis calculer $P^{-1}SP$. Commenter le résultat.

On trouve $P^{-1}SP = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}$. C'est une matrice diagonale que l'on note D .

On en déduit $S = PDP^{-1}$. La matrice P étant orthogonale, cela signifie qu'on a réussi à diagonaliser S dans un repère orthonormé. On savait que cela était possible d'après le théorème.

3. En déduire que S est une matrice inversible.

Les coefficients diagonaux de D étant non nuls, on sait que D est inversible. Comme P et P^{-1} sont des matrices inversibles, le produit PDP^{-1} est inversible. Donc S est inversible.

4. Montrer que $(S^{-1})^n$ converge vers la matrice nulle quand n tend vers $+\infty$.

Plus précisément, $S^{-1} = PD^{-1}P^{-1}$. Et on en déduit que pour tout n , $(S^{-1})^n = P(D^{-1})^n P^{-1}$.

Or $D^{-1} = \begin{pmatrix} 1/2 & & & \\ & 1/4 & & \\ & & -1/2 & \\ & & & -1/4 \end{pmatrix}$, donc $(D^{-1})^n = \begin{pmatrix} 1/2^n & & & \\ & 1/4^n & & \\ & & 1/(-2)^n & \\ & & & 1/(-4)^n \end{pmatrix}$. Les coefficients de $(D^{-1})^n$ convergent tous vers 0, donc $(D^{-1})^n$ converge vers la matrice nulle. On en déduit que $(S^{-1})^n$ converge également vers la matrice nulle.